

## **COPA ESCOLAR DE BEACH SOCCER 2019 – SUB 17**

### **REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BEACH SOCCER MASCULINO**

1. As competições de Beach Soccer serão realizadas de acordo com as regras oficiais da FIFA – Federation Internationale de Football Association e da Confederação de Beach Soccer do Brasil – CBSB, salvo o estabelecido neste regulamento.
2. As equipes deverão inscrever o número mínimo de 04 (quatro) atletas totalizando um máximo de 12 (doze), O número mínimo, para iniciar ou dar continuidade a um a partida, será de 4 (quatro) atletas. No caso de uma ou ambas as equipes ficarem reduzidas a 3 (três) atletas, a partida será encerrada. Se a equipe infratora estiver empatando ou vencendo o jogo será considerada perdedora pelo placar de 1 x 0, caso contrário, prevalece o resultado do jogo no momento da paralisação.
3. Na categoria (sub 17) serão obedecidos os seguintes critérios:
  - 3.1 – o tempo de jogo será de 36 (trinta e seis) minutos, divididos em 3 (três) tempos de 12 (doze) minutos corridos cada um, com intervalo de 2 (dois) minutos entre eles.
  - 3.2 – a bola a ser utilizada será a PRO 5 Beach Soccer.
4. O controle dos cartões (amarelos e vermelhos) será de inteira responsabilidade das equipes.
5. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente o atleta que for expulso ou receber 2 cartões amarelos, consecutivos ou não.
  - 5.1 - Não se aplica o disposto neste artigo, se antes da partida subsequente o atleta for absolvido pela Comissão de Ética, e conste o cancelamento da suspensão automática no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, nos termos da legislação desportiva vigente;
  - 5.2 - Para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição/evento e no ano específico correspondente;
  - 5.3 - Na contagem de cartões, para fins de aplicação da suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartões.
  - 5.4 - Quando um atleta for advertido com o cartão amarelo e posteriormente for expulso de campo pela exibição direta do cartão vermelho, aquele cartão amarelo anteriormente exibido permanecerá em vigor para o cômputo dos dois cartões que resultarão em suspensão automática.
  - 5.5 - Quando, na mesma partida, um atleta recebe um primeiro cartão amarelo e posteriormente recebe um segundo cartão amarelo, do que resulta a exibição do cartão vermelho, os cartões amarelos que precederam ao vermelho não serão considerados para o cômputo dos dois cartões amarelos que resultam em suspensão automática.
  - 5.6 - Se o mesmo atleta, em determinado momento da competição, acumular simultaneamente 2 cartões amarelos mais um vermelho, cumprirá, automaticamente, a suspensão por 2 partidas.
6. Em caso de empate e nos 3 (três) tempos regulamentares haverá 1 (uma) prorrogação de 2 (dois) minutos, persistindo o empate, a equipe vitoriosa será definida na disputa dos pênaltis.
7. Para efeitos da classificação a pontuação das equipes será feita conforme segue:
  - 7.1 Vitória no tempo normal – 3 (três) pontos.
  - 7.2 Vitória na prorrogação ou na disputa por pênalti – 2 (dois) pontos.
  - 7.3 Derrota 0 (zero) pontos.

8. Critério de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte, na ordem sucessiva de eliminação:

8.1 confronto direto.

8.2 saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas

8.3 ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas

8.4 saldo de gols em todos os jogos o grupo na fase.

8.5 ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase.

8.6 sorteio.

Obs: quando o empate for de 3 (três) ou mais equipes, e após um item continuarem 2 (duas) equipes empatadas, prevalecerá o resultado do confronto direto.

9. O uniforme será composto de camisas iguais e numeradas, calções da mesma cor predominante.

9.1 não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/ atletas.

10. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.