



I JOGOS DA DIVERSIDADE CURITIBA 2019

PREFEITURA MUNICIPAL DE CURITIBA

DIREITOS HUMANOS - COORDENAÇÃO DE POLÍTICAS DA DIVERSIDADE SEXUAL

I JOGOS DA DIVERSIDADE DE CURITIBA

DATA: 25 e 26 de Maio de 2019

LOCAL: Praça Oswaldo Cruz - Centro de Esporte e Lazer (CEL) Dirceu Graeser

ABERTURA: 25/05 – 08H

1. INSCRIÇÕES:

A composição das equipes deverá ser enviada por meio do email diversidade@pmc.curitiba.pr.gov.br com o formulário abaixo devidamente preenchido. As equipes podem ser mistas em gênero e não há limite de idade. A inscrição das equipes corresponde a aptidão física à prática desportiva, não cabendo à organização nenhuma responsabilidade quanto ao bem-estar físico de qualquer participante durante os torneios e a concordância com os termos deste regulamento. O mesmo atleta pode participar de diferentes modalidades, porém de uma equipe por torneio. As inscrições estarão abertas a partir do dia 2 de abril de 2019, ficando limitada a quantidade de vagas abaixo descritas e prévia aprovação dos dados enviados. Até o dia 30 de abril serão anunciadas as equipes participantes.

2. CATEGORIAS:

Handebol – 25/05, a partir das 9h-15h (Torneio para até 6 equipes)

Futsal – 25/05, a partir das 15h (Torneio para até 6 equipes)

Voleibol – 26/05, a partir das 8h (Torneio para até 12 equipes)

3. ORGANIZAÇÃO DAS COMPETIÇÕES

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL

1 - A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da Fédération International de Football Association - FIFA, adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão - CBFS, salvo o estabelecido neste Regulamento.

2 - Serão obedecidos os seguintes critérios:

2.1 - o tempo de jogo será de 20 minutos, divididos em dois tempos de 10 minutos cada um, sem intervalo;

2.2 - a bola a ser utilizada será a da categoria adulta, fornecida pela organização do evento.

2.3 - Pedidos de tempo: Durante toda a partida cada equipe terá direito a apenas um tempo de 30 segundos.

3 - O controle dos cartões (amarelos e vermelhos) será de inteira responsabilidade das equipes.

4 - Estará automaticamente suspenso da partida subsequente o atleta que for expulso ou receber 2 cartões amarelos, consecutivos ou não.

4.1 - não se aplica o disposto neste artigo, se antes da partida subsequente o atleta for absolvido pela Comissão Organizador, e conste o cancelamento da suspensão automática no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, nos termos da legislação desportiva vigente;

4.2 - para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição/evento e no ano específico correspondente;

4.3 - na contagem de cartões, para fins de aplicação da suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartões.

4.4 - Quando um atleta for advertido com o cartão amarelo e posteriormente for expulso de campo pela exibição direta do cartão vermelho, aquele cartão amarelo anteriormente exibido permanecerá em vigor para o cômputo dos dois cartões que resultarão em suspensão automática.

4.5 - Quando, na mesma partida, um atleta recebe um primeiro cartão amarelo e posteriormente recebe um segundo cartão amarelo, do que resulta a exibição do cartão vermelho, os cartões amarelos que precederam ao vermelho não serão considerados para o cômputo dos dois cartões amarelos que resultam em suspensão automática.

4.6 - se o mesmo atleta, em determinado momento da competição, acumular simultaneamente 2 cartões amarelos mais um vermelho, cumprirá, automaticamente, a suspensão por 2 partidas.

5 - Se a fase final for cruzamento olímpico e, no tempo regulamentar o jogo terminar empatado, aplicar-se-á o seguinte critério conforme a regra oficial da Federation International de Football Association - FIFA, adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão – CBFS.:

5.1 Alternadamente se executarão 03 (três) cobranças de tiro livre direto na marca da penalidade máxima para cada equipe, que deverão ser cobradas por Três jogadores diferentes, indicados ao árbitro pelo capitão da equipe antes do início dessas cobranças dentre os jogadores constantes na súmula da partida e que não tenham sido expulsos. Os goleiros podem ser trocados a qualquer momento durante as cobranças desde que comunicado ao árbitro.

5.2 Se depois de cada equipe executar a cobrança dos 03 (três) primeiros tiros, e ambas as equipes tenham marcado a mesma quantidade de gols, ou não tenham marcado nenhum, a execução desses tiros deverá continuar até o momento que uma das equipes, executando o mesmo número destas, obtenha vantagem de um gol a mais que a outra;

5.3 Estas cobranças adicionais de tiro livre direto na marca da penalidade máxima (7.2) deverão ser executadas por jogadores diferentes, indicados ao árbitro pelo capitão da equipe antes do início dessas cobranças dentre os jogadores constantes na súmula da partida e que não tenham sido expulsos e que não tenham cobrado as 03 (três) primeiras.

6 - O critério de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte, na ordem sucessiva de eliminação:

6.1 - confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 2 equipes);

6.2 - saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

6.3 - ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

6.4 - saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;

6.5 - ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;

6.6 - menor número de cartões vermelhos;

6.7 - menor número de cartões amarelos;

6.8 - sorteio.

Observação: quando o empate for entre 3 ou mais equipes, e após um item continuarem 2 equipes empatadas, será considerado o confronto direto.

7 - O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- a) 3 pontos por vitória;
- b) 1 ponto por empate;
- c) 0 ponto por derrota;
- d) -1 (menos um) por derrota com equipe incompleta para efetuar as trocas obrigatórias.

8 - O uniforme será composto de camisas iguais e numeradas, e calções e meias de mesma cor predominante. É **obrigatório o uso de caneleiras** pelos atletas.

9 - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE HANDEBOL

1 - A Competição de Handebol será realizada de acordo com as regras oficiais da International Handball Federation - IHF adotada pela Confederação Brasileira de Handebol - CBHB, salvo o estabelecido neste Regulamento.

2- É proibida a utilização de **cola** em todas as categorias.

2.1 O uso da cola será declarada falta. O (a) atleta que for flagrado (a) com cola nas mãos cumprirá 2 minutos de exclusão. Depois de cumprido o prazo poderá retornar a quadra caso esteja com as mãos sem resquícios de cola.

3 - Serão obedecidos os seguintes critérios:

3.1 - tempo de jogo: será de 20 (vinte) minutos corridos, divididos em 02 tempos de 10 (vinte) minutos sem intervalo, entre o 1º e 2º tempos.

3.2. - Pedidos de tempo: Durante toda a partida cada equipe terá direito há apenas um tempo de 30 segundos.

03 cartões verdes, com os números 01, 02 e 03 respectivamente, estarão disponíveis para cada equipe.

As equipes receberão os cartões com os números 01 e 02 no primeiro período de jogo e os cartões 02 e 03 no segundo período, desde que eles não tenham recebido mais de um tempo técnico no primeiro período.

No caso que eles tenham recebido dois tempos técnicos no primeiro período, eles receberão somente o cartão verde número 03.

3.3 bolas: Tamanho H3

3.4 - forma de marcação: livre

3.5 - substituições: livres

3.6 - composição da equipe: Número de atletas em quadra: 7 (goleiro + 6).

3.7 - tempo de exclusão: 2 minutos

4 - No caso em que a fase final for cruzamento olímpico e no tempo regulamentar o jogo terminar empatado, aplicar-se-á o seguinte:

7.1 - Serão executados **5 cobranças alternadas** de 7 metros, por atletas diferentes, que participaram da partida;

7.3 - persistindo o empate, serão executadas cobranças alternadas de 7 metros, até alcançar o desempate, pelos demais atletas que compõem a equipe.

8 - O critério de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:

8.1 - confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 2 equipes);

8.2 - saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

8.3 - ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

8.4 - saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;

8.5 - ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;

8.6 - sorteio.

Observação: quando o empate for entre 3 ou mais equipes, e após um item continuarem 2 equipes empatadas, será considerado o confronto direto.

09 - O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

2 pontos por vitória;

1 ponto por empate;

0 por derrota;

-1 (menos um) por derrota com equipe incompleta para efetuar as trocas obrigatórias.

10 - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VOLEIBOL

1 - A Competição de Voleibol será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball - FIVB adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol - CBV, salvo o estabelecido neste Regulamento.

2 - Serão obedecidos os seguintes critérios:

2.1 - altura da rede: 2,43m;

2.2 - formato dos jogos: os jogos serão realizados em melhor de 3 *sets*, *ou seja*, 2 *sets* vencedores, *inclusive nas fases finais*;

2.2 – todos os sets serão disputados até 15 pontos. Sendo obrigatória a diferença de dois pontos. Sendo que a pontuação máxima será de 21 pontos. Independente da diferença de pontos.

3- pedidos de tempo

3.1. - Pedidos de tempo: Cada equipe terá direito a apenas um pedido de tempo de 30 segundos por set.

5 - O critério de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:

5.1 - confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 2 equipes);

5.2 - saldo de sets nos jogos entre as equipes empatadas na fase;

5.3 - saldo de pontos nos jogos entre as equipes empatadas na fase;

5.4 - saldo de sets em todos os jogos do grupo;

5.5 - saldo de pontos em todos os jogos do grupo na fase;

5.6 - sorteio.

Observação: quando o empate for entre 3 ou mais equipes, e após um item continuarem 2 equipes empatadas, será considerado o confronto direto.

6 - O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

02 pontos por vitória;

01 ponto por derrota;

00 ponto por derrota com equipe incompleta para cumprir a regra de substituição.

7 - O uniforme será composto de camisas iguais e numeradas.

8 - A bola a ser utilizada, em todas as categorias será a marca Penalty 7.0.

9 - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

4. PREMIAÇÃO

Definidos os vencedores, serão premiados os 1º, 2º e 3º lugares de cada modalidade com troféu e medalhas.

5. DISPOSIÇÕES GERAIS

Não serão toleradas quaisquer atitudes antidesportivas dentro e fora de quadra, cabendo eliminação da equipe e/ou atleta infrator mediante decisão irrevogável do comitê gestor do evento. Os atletas devem estar presentes no início de cada modalidade. Qualquer mudança como adiamento ou cancelamento ficará a cargo da organização do evento, devendo os atletas estarem presentes durante todo o evento. Todos os participantes, devidamente representados e mediante suas participações, autorizam a Prefeitura Municipal de Curitiba, em caráter gratuito, a captar e fixar as suas imagens e vozes durante a realização dos jogos, para fins de divulgação de suas atividades. As equipes que não apresentarem os jogadores inscritos com o mínimo de jogadores de cada modalidade no momento de início de suas partidas, serão eliminadas por W.O.

FICHA DE INSCRIÇÃO
I JOGOS DA DIVERSIDADE CURITIBA 2019

NOME DA EQUIPE:

MODALIDADE:

RESPONSÁVEL:

TELEFONE:

RG:

LISTAGEM DE ATLETAS

	NOME	RG	DATA DE NASC.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			