



REGULAMENTO

2023



**PREFEITURA MUNICIPAL DE CURITIBA
SECRETARIA DO ESPORTE, LAZER E JUVENTUDE
DEPARTAMENTO DE ESPORTE**

Rafael Greca de Macedo
Prefeito Municipal de Curitiba

Carlos Eduardo Pijak Jr
Secretário Municipal do Esporte, Lazer e Juventude

Hideo Garcia
Superintendente

Adriano França
Diretor do Departamento de Esporte

George Antunes Mendes
Gerente do Escola + Esporte = 10

Álvaro Luiz Soares Consalter
Coordenador do Escola + Esporte = 10

Rua Trajano Reis ,282- Alto São Francisco - CEP 80510-140

Fones: 3350 3721

www.curitiba.pr.gov.br

ee10@smelj.curitiba.pr.gov.br

REGULAMENTO 2023

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL
COPA E+E=10 MAESTRO DA BOLA 2023

1. A competição de futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA – *Fédération Internationale de Football Association* e da Confederação Brasileira de Futebol de Salão - CBFS, salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:
 - 2.1. camisas ou coletes numerados.
 - 2.2. *shorts*, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva;
 - 2.3. meióes e caneleiras – opcional;
 - 2.4. calçado esportivo;
 - 2.5. o uso de óculos só será permitido com material apropriado para prática esportiva.
3. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário programado para o jogo, será declarada ausente, sendo aplicado o placar de 05 X 00 a equipe presente. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
4. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/ atletas.
5. A equipe deverá comparecer na quadra de jogo no horário marcado e devidamente uniformizada.

6. Poderão ser inseridos no máximo 05 alunos/atletas que não estejam relacionados na súmula. Todos os atletas deverão estar relacionados na súmula.

7. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o participante:

7.1 aluno/atleta que receber um cartão vermelho (expulsão);

7.2 alunos/atletas que receber dois cartões amarelos (advertência);

7.3 membros da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.

8. O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial e será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa independente da fase. Assim, este aluno/atleta deverá, obrigatoriamente, cumprir a suspensão automática no próximo jogo.

9. O critério de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:

9.1. confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

9.2. saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

9.3. ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

9.4. saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;

9.5. ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;

9.6. menor número de cartões vermelhos;

9.7. menor número de cartões amarelos;

9.8. sorteio.

Observação: quando o empate for entre 3 ou mais equipes, e após um item continuarem 2 equipes empatadas, será considerado o confronto direto.

10. Nas categorias **Sub 17, 15, 13 e Sub 11** serão obedecidos os seguintes critérios:

10.1. Os jogos serão disputados em dois tempos de 12 (doze) minutos na categoria Sub 11 (onze) e 15 (quinze) minutos nas categorias Sub 13 (treze), Sub 15 (quinze) e 17 (dezesete) com cronômetro corrido com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.

10.2. A bola de jogo será Max 500, 200 e 100 (1000), ou modelo equivalente.

11. No caso em que a fase for disputada em eliminatória simples e/ou a fase final for cruzamento olímpico e, no tempo regulamentar o jogo terminar empatado, aplicar-se-á o seguinte critério conforme as regras oficiais da Federation International de Football Association - FIFA, adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão – CBFS:

11.1 Alternadamente se executarão 03 (três) cobranças de tiro livre direto na marca da penalidade máxima para cada equipe, que deverão ser cobradas por três jogadores diferentes, indicados ao árbitro pelo capitão da equipe antes do início dessas cobranças dentre os jogadores constantes na súmula da partida e que não tenham sido expulsos. Os goleiros podem ser trocados a qualquer momento durante as cobranças, desde que comunicado ao árbitro.

11.2 Se depois de cada equipe executar a cobrança dos 03 (três) primeiros tiros, e ambas as equipes tenham marcado a mesma quantidade de gols, ou não tenham marcado nenhum, a execução desses tiros deverá continuar até o momento que uma das equipes, executando o mesmo número destas, obtenha vantagem de um gol a mais que a outra;

11.3 Estas cobranças adicionais de tiro livre direto na marca da penalidade máxima (11.2) deverão ser executadas por jogadores diferentes, indicados ao árbitro pelo capitão da equipe antes do início dessas cobranças dentre os jogadores constantes na súmula da partida e que não tenham sido expulsos e que não tenham cobrado as 03 (três) primeiras.

12. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora da JOGOS EE10 2023.

13. Nas categorias sub 11, tiro de meta a equipe deve respeitar a distância de 10 metros.