

REGULAMENTOS ESPECÍFICOS

LIGA ESCOLA + ESPORTE = 10

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BASQUETE

1. A competição de basquetebol será realizada de acordo com as regras oficiais da FIBA – *International Basketball Federation* e da Confederação Brasileira de Basquetebol - CBB, salvo o estabelecido neste Regulamento.

2. Na categoria **Sub 11 e 13** será obedecido o seguinte critério:

2.1. o tempo de jogo será de 28 (vinte e oito) minutos corridos, divididos em quatro quartos de 7 (sete) minutos, sendo cronometrados os dois últimos minutos finais de cada quarto. Entre o 1º e o 2º e entre o 3º e o 4º quartos, haverá um intervalo de 1 (um) minuto, e entre o 2º e o 3º quartos, o intervalo será de 5 (cinco) minutos.

2.2. em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 3 (três) minutos cronometrados. Persistindo o empate, serão acrescidos tantos períodos extras quanto forem necessários, até que se conheça um vencedor.

2.3. Cada equipe terá direito a 2 tempos técnicos para cada tempo de jogo, independente do quarto de jogo, e 1 tempo técnico para cada período de prorrogação.

3. Na categoria **Sub 15 e 17** será obedecido o seguinte critério:

3.1. o tempo de jogo será de 32 (trinta e dois) minutos corridos, divididos em quatro quartos de 8 (oito) minutos, sendo cronometrados os dois últimos minutos finais de cada quarto. Entre o 1º e o 2º e entre o 3º e o 4º quartos, haverá um intervalo de 1 (um) minuto, e entre o 2º e o 3º quartos, o intervalo será de 5 (cinco) minutos.

3.2. em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 5 (cinco) minutos cronometrados. Persistindo o empate, serão acrescidos tantos períodos extras quanto forem necessários, até que se conheça um vencedor.

3.3. Cada equipe terá direito a 2 tempos técnicos para cada tempo de jogo, independente do quarto de jogo, e 1 tempo técnico para cada período de prorrogação.

4. Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

4.1. camisas ou regatas numeradas;

4.2. *shorts*.

5. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, sendo aplicado o placar de 20x00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

6. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/ atletas.

7. A equipe deverá comparecer na quadra de jogo no horário marcado e devidamente uniformizada.

8. Poderão ser inseridos no máximo 05 alunos/atletas que não estejam relacionados na súmula.

9. A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por até 02 pessoas. Será permitido a qualquer professor credenciado assumir a função de técnico e auxiliar técnico.

10. O critério de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:

10.1. confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 2 equipes);

10.2. saldo de pontos nos jogos entre as equipes empatadas;

10.3. ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

10.4. saldo de pontos em todos os jogos do grupo na fase;

10.5. ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;

10.6. sorteio.

Observação: quando o empate for entre 3 ou mais equipes, e após um item continuarem 2 equipes empatadas, prevalecerá o resultado do confronto direto.

11. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora da JOGOS EE10 2023.

12. Marcação individual para sub 15.

14. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora dos JOGOS DO EE10 2023.