



REGULAMENTO GERAL CIRCUITO DE XADREZ XEQUE-MATE 2024

CAPÍTULO I – DA FINALIDADE DO EVENTO

Art. 1º. O Circuito de Xadrez Xeque-Mate, edição 2024, tem por finalidade promover e difundir a vivência da modalidade de xadrez na cidade de Curitiba.

CAPÍTULO II – DA JUSTIFICATIVA

Art. 2º. Ao educar o jovem através da prática desportiva estamos cada vez mais difundindo e reforçando a construção da cidadania e os ideais do movimento olímpico. Ideais direcionados à construção de um mundo melhor e mais pacífico, livre de qualquer tipo de discriminação e dentro do espírito de compreensão mútua, fraternidade, solidariedade, cultura da paz e *fair-play (jogo limpo)*. Através das atividades desportivas crianças, jovens e adultos constroem seus valores, seus conceitos, socializam-se e, principalmente, vivem as realidades.

CAPÍTULO III – DOS OBJETIVOS

Art. 3º. O Circuito tem por objetivos:

- a). Fomentar a prática do esporte com fins educativos;
- b). Desenvolver o intercâmbio sociocultural e desportivo entre os participantes;
- c). Contribuir para com o desenvolvimento integral do jogador como ser social, autônomo, democrático e participante, estimulando o pleno exercício da cidadania através do esporte;
- d). Garantir o conhecimento do esporte, de modo a oferecer mais oportunidades de acesso à prática do xadrez.
- e). Integrar as entidades que promovem a modalidade Xadrez na cidade de Curitiba.

CAPÍTULO IV – DA REALIZAÇÃO

Art. 4º. A data de realização de cada etapa será:

- 1ª Etapa 25 de maio;
- 2ª Etapa 27 e 28 de julho;
- 3ª Etapa 21 de setembro;
- 4ª Etapa 23 e 24 de novembro;
- Etapa dos Campeões 07 de dezembro;

CAPÍTULO V – DATAS, LOCAIS E HORÁRIOS PREVISTOS

Art. 5º. O Circuito de Xadrez Xeque-Mate, edição 2024, será realizado:

- I- Em 04 (quatro) etapas abertas ao público em geral;
- II- Sendo que a 2ª e a 4ª etapas serão divididas em dois dias da seguinte maneira: No primeiro dia (sábado) para as categorias de 1 a 5 e no segundo dia (domingo) as categorias de 6 a 15.
- III- Não haverá possibilidade de um atleta jogar por mais de uma categoria em cada etapa, sendo assim, não é permitido jogar nos dois dias do evento, pois eles compreendem uma única etapa.

IV- Em 01 (uma) última etapa, denominada Etapa dos Campeões, onde estarão aptos à participação os melhores colocados de cada categoria, de acordo com a tabela abaixo, após as etapas abertas ao público descritas no item "I". A Etapa dos Campeões terá caráter meramente participativo, não valendo pontos e não interferindo na classificação final do circuito. Durante esta etapa dos campeões, ocorrerá a premiação final do Circuito de Xadrez Xeque-Mate.

Quantidade de classificados para a Etapa dos Campeões:

CLASSE ESCOLAR

- 1) 1º Ano: 10 primeiros colocados;
- 2) 2º Ano: 10 primeiros colocados;
- 3) 3º Ano: 10 primeiros colocados;
- 4) 4º Ano: 10 primeiros colocados;
- 5) 5º Ano: 10 primeiros colocados;
- 6) 6º Ano: 10 primeiros colocados;
- 7) 7º Ano: 10 primeiros colocados;
- 8) 8º Ano: 10 primeiros colocados;
- 9) 9º Ano: 10 primeiros colocados;
- 10) Ensino Médio: 10 primeiros colocados;

CLASSE ABERTO

- 11) Ensino Superior: 5 primeiros colocados;
- 12) Comerciantes: 5 primeiros colocados;
- 13) Comunidade: 5 primeiros colocados;
- 14) Veterano (acima de 65 anos): 5 primeiros colocados;
- 15) Classe Especial: 5 primeiros colocados.

§ 1º. As etapas seguirão preferencialmente os seguintes horários:

- a) Confirmações das inscrições: Das 6h às 8h30.
- b) Cerimônia de Abertura: 09h00.
- c) Horário de Início da 1ª Rodada: 09h10
- d) Intervalo para almoço: 12h00 às 13h00.
- e) Reinício: 13h10.
- f) Encerramento e Premiação: 18h.

§ 2º. Os jogadores que se apresentarem após o horário da confirmação só poderão jogar a partir da segunda rodada, se ainda houver vaga.

§ 3º. As etapas ocorrerão preferencialmente aos sábados, nas seguintes datas:

1º Etapa – 25 de maio de 2024.

Local: Ginásio Tarumã;

Endereço: Av. Victor Ferreira do Amaral, 1649 - Tarumã, Curitiba – PR;

Organização: SMELJ

2º Etapa – 27 e 28 de julho de 2024.

Local: SESC Portão;

Endereço: Rua João Bettega, 770 - Portão, Curitiba – PR;

Organização: SESC.

3º Etapa – 21 de setembro de 2024.

Local: Ginásio Tarumã;

Endereço: Av. Victor Ferreira do Amaral, 1649 - Tarumã, Curitiba – PR;

Organização: SMELJ.

4º Etapa – 23 e 24 de novembro de 2024.

Local: SESC Portão;

Endereço: Rua João Bettega, 770 - Portão, Curitiba – PR;

Organização: SESC Portão.

Etapa dos Campeões – 07 de dezembro de 2024.

Local: Sesc Água Verde;

Endereço: Av. República Argentina, 944 – Água Verde;

Organização: SESC e SMELJ.

CAPÍTULO VI – DOS PRAZOS E PROCEDIMENTOS DE INSCRIÇÃO

Art. 6º. Os jogadores poderão inscrever-se individualmente, em equipes, por instituições de ensino, clubes ou empresas, respeitando a categoria. Na classe escolar os jogadores terão que obrigatoriamente se inscreverem pela instituição de ensino na qual está devidamente matriculado.

6.1 As inscrições serão gratuitas;

6.2 As inscrições deverão ser feitas nos prazos estabelecidos (conforme tabela abaixo) pela organização do evento, exclusivamente através do formulário eletrônico disponível no site da FEXPAR (www.fexpar.com.br), não serão aceitas inscrições no dia do evento.

Etapa de 25/05, inscrições iniciam no dia 24/4 às 8h e vão até 20/5 ou atingir o limite de 1500 inscritos.

Etapa de 27/07 e 28/07, inscrições iniciam no dia 19/06 às 8h e vão até 23/7 ou atingir o limite de 1500 inscritos. O limite por dia de evento é de 1000 jogadores. Sendo assim o quantitativo máximo para as categorias de 1º,2º,3º,4º e 5º ano somadas será de 1000 e o mesmo vale para as categorias de 6º, 7º,8º, 9º anos, Ensino Médico, Ensino Superior, Veterenos, Comercíarios e Comunidade.

Etapa de 21/09, inscrições iniciam no dia 21/8 às 8h e vão até 18/09 ou atingir o limite de 1500 inscritos.

Etapa de 23/11 e 24/11, inscrições iniciam no dia 23/10 às 8h e vão até 20/11 ou atingir o limite de 1500 inscritos. O limite por dia de evento é de 1000 jogadores. Sendo assim o quantitativo máximo para as categorias de 1º,2º,3º,4º e 5º ano somadas será de 1000 e o mesmo vale para as categorias de 6º, 7º,8º, 9º anos, Ensino Médico, Ensino Superior, Veterenos, Comercíarios e Comunidade.

Etapa dos Campeões, apenas os classificados e com inscrição automática.

6.3 Às substituições serão aceitas até a quarta-feira antes do evento, exclusivamente pelo e-mail oficial do evento xequemate@fexpar.com.br

6.4 O número de inscrições será limitado por etapa e não haverá lista de espera.

§ 1º. Aos jogadores que se inscreverem e, injustificadamente, não compareceram à etapa, poderão ser aplicadas as seguintes punições:

- a) A instituição que o jogador representa perderá 02 pontos, da somatória de pontos obtidos pela equipe na referida etapa, caso solicite a retirada do jogador após o prazo de substituição;
- b) A instituição que o jogador representa perderá 04 pontos, da somatória de pontos obtidos pela equipe na referida etapa, caso o ele não compareça na etapa;
- c) A justificativa dos jogadores que faltarem, poderá ser feita através do e-mail xequemate@fexpar.com.br até a quarta-feira seguinte a realização da etapa.

§ 2º. Será publicada lista no site da FEXPAR indicando as instituições que perderam pontos.

CAPÍTULO VII - DAS CATEGORIAS

Art. 7º. O Circuito será disputado em duas classes divididas em categorias conforme abaixo detalhado:

CLASSE ESCOLAR	CLASSE ABERTO
1) 1º Ano	11) Ensino Superior
2) 2º Ano	12) Comerciairos
3) 3º Ano	13) Comunidade
4) 4º Ano	14) Veterano (acima de 65 anos)
5) 5º Ano	15) Classe Especial (PCD)
6) 6º Ano	
7) 7º Ano	
8) 8º Ano	
9) 9º Ano	
10) Ensino Médio	

CAPÍTULO VIII – DA COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

Art. 8º. A equipe poderá ser composta pelo quantitativo máximo de quarenta participantes.

§ 1º. Ao técnico caberá acompanhar sua equipe em todos os momentos programados pela organização e também fora das áreas de competição.

§ 2º. Caso possua mais de quarenta participantes, as equipes poderão se dividir entre equipe “A” e equipe “B”, entretanto, ressalta-se que equipe “A” e equipe “B” da mesma Instituição são equipes diferentes.

§ 3º. Para os atletas PCD será necessária a apresentação do laudo e comprovante de sua necessidade no momento da inscrição.

§ 4º. O jogador fica obrigado a participar das etapas sempre pela mesma equipe. Os casos omissos serão analisados pela coordenação do evento.

§ 5º. Ao jogador caberá:

- a) respeitar o regulamento, os coordenadores, técnicos, seus companheiros, adversários, árbitros e espectadores;
- b) apresentar documento comprobatório de sua faixa etária e declaração de matrícula quando solicitado pela organização.

CAPÍTULO IX – DO SISTEMA DE COMPETIÇÃO

Art. 9. Serão utilizadas as regras vigentes da FIDE (Federação Internacional de Xadrez) do Xadrez Rápido, adaptadas para cumprir os objetivos formativos e educacionais, bem como o regulamento do Circuito de Xadrez Xeque-Mate.

§ 1º. Em todas as categorias valem as regras vigentes de xadrez rápido da FIDE, ou seja, dois lances ilegais perdem.

§ 2º. Só serão aceitas reclamações de resultado, antes do início da rodada seguinte. Ou seja, só é possível reclamar da pontuação da 1ª rodada antes do início da 2ª rodada.

§ 3º. O Sistema de disputa padrão será o Sistema Suíço, em sete rodadas. Dependendo do número de inscritos em cada classe, a Equipe Técnica de Arbitragem e Coordenação poderá alterar o sistema de disputa, o número de rodadas, agrupar enxadristas de diferentes categorias para o empareiramento, resguardando a pontuação e premiação de cada classe.

§ 4º. Critérios de desempate no sistema suíço:

1º confronto direto;

2º milésimos medianos;

3º milésimos totais;

4º maior número de vitórias;

5º arranz System;

6º armagedon - apenas para as cinco primeiras colocações - com cinco minutos para o jogador das negras e seis minutos para o jogador das brancas, sendo as cores sorteadas. O jogador das brancas vence com a vitória e o jogador das negras vence com o empate ou com a vitória.

§ 5º. Critérios de desempate para sistema Schuring:

1º sonnenborn-berger;

2º número de vitórias;

3º confronto direto;

4º maior número de vitórias de negras;

5º armagedon - apenas para as cinco primeiras colocações - com cinco minutos para o jogador das negras e seis minutos para o jogador das brancas, sendo as cores sorteadas. O jogador das brancas vence com a vitória e o jogador das negras vence com o empate ou com a vitória.

§ 6º. O tempo de reflexão será de 12 minutos no relógio analógico e 10 minutos + 2 segundos no relógio digital.

Art. 10. Para efeito do empareiramento e processamento dos dados será utilizado o swiss manager.

CAPÍTULO X – DA PREMIAÇÃO

Art. 11. Serão concedidos os seguintes prêmios aos participantes nas etapas abertas ao público:

11.1 Medalhas de participação para todos os jogadores;

11.2 Nas categorias do 1º ano ao Ensino Médio, medalhas do 1º ao 5º colocado;

11.3 Nas categorias Ensino Superior, Comerciarário, Comunidade e Veterano, medalhas do 1º ao 3º colocado;

Art. 12. Serão concedidos os seguintes prêmios ao final das etapas abertas ao público, descritas no item I do art. 5º, durante a Etapa dos Campeões do Circuito de Xadrez Xeque-Mate:

12.1 Troféus de Campeão por categoria, Vice-Campeão por categoria e 3º Colocado por categoria serão destinados aos três atletas melhores classificados na somatória das etapas abertas ao público;

12.2 Equipe/categoria: Troféu de Campeã por categoria para a equipe que mais pontuar na somatória das etapas abertas ao público, descritas no item I do art. 5º.

CAPÍTULO XI – DA PONTUAÇÃO FINAL

Art.13. Para efeito da classificação individual e por equipe (escola, clube, associação ou empresa) a contagem de pontos será definida pela pontuação obtida em cada categoria.

§ 1º. Para a classificação final individual serão considerados apenas os pontos de cada jogador em cada uma das etapas abertas ao público, descritas no item I do art. 5º.

§ 2º. Para a classificação final das equipes serão considerados todos os resultados da equipe em cada etapa. Prazo para ajuste de categoria/instituição é a confirmação da etapa. Exclusivamente pela inscrição/ confirmação na etapa.

§ 3º. Esta pontuação acumulada etapa a etapa ficará à disposição para consulta das equipes no site da Federação de Xadrez do Paraná (www.fexpar.com.br) e no Portal da Prefeitura Municipal de Curitiba (www.curitiba.pr.gov.br).

§ 4º. Esta pontuação deverá ser publicada até 48 horas após o término da etapa.

§ 5º. Ao final das etapas abertas ao público, descritas no item I do art. 5., será publicada lista com os melhores atletas de cada categoria, que estarão classificados para a Etapa dos Campeões, conforme descrição no item II do art. 5.

§ 6º. Os critérios de desempate para definição da classificação final de equipes e jogadores para definição dos melhores atletas de cada categoria serão:

- 1º melhor colocado na primeira etapa;
- 2º melhor colocado na segunda etapa;
- 3º melhor colocado na terceira etapa;
- 4º maior número de etapas disputadas;
- 5º sorteio;

§ 7º. A premiação da Etapa dos Campeões será a seguinte: medalhas aos 03 (três) primeiros colocados de cada categoria.

CAPÍTULO XII – DA ARBITRAGEM

Art. 14. Os árbitros serão designados pela Federação de Xadrez do Paraná.

CAPÍTULO XIII – DOS UNIFORMES

Art.15. Nos uniformes é permitida a inserção de logomarca de patrocínio, desde que não faça alusão à propaganda de conteúdo político, bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício.

CAPÍTULO XIV – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 16. A Coordenação do Circuito de Xadrez Xeque-Mate não terá responsabilidade por qualquer avaria causada pelos componentes dos estabelecimentos nos locais de competição e demais instalações ou serviços oferecidos, ficando o ônus a cargo da Instituição da qual pertence o atleta que causou o dano.

Art. 17. A Coordenação do Circuito de Xadrez Xeque-Mate não se responsabilizará pelo transporte nem pelo lanche dos atletas, ficando a cargo das instituições inscritas, bem como a limpeza e conservação do local.

Art. 18. Os participantes do Circuito de Xadrez Xeque-Mate deverão ser conhecedores deste Regulamento, dos Termos de Cessão de Direitos e Responsabilidades e das regras oficiais das modalidades esportivas, ficando sujeitos a todas as suas disposições e às penalidades que dele possam emanar.

Art. 19. Quaisquer consultas atinentes ao Circuito de Xadrez Xeque-Mate, sobre matéria não constante neste Regulamento, deverão ser formuladas via e-mail (xequemate@fexpar.com.br) pelo representante da Instituição/Equipe à Coordenação do Circuito de Xadrez Xeque-Mate, que após o devido exame, apresentará sua solução através de documento oficial.

Art. 20. Compete à Coordenação do Circuito de Xadrez Xeque-Mate, interpretar e zelar pela execução deste Regulamento.

Art. 21. A Coordenação do Circuito de Xadrez Xeque-Mate se reserva ao direito de eventualmente atrasar, interromper e/ou cancelar a realização de uma rodada, partida ou prova, quando houver problemas de ordem organizacional ou técnica.

Art. 22. Após o término de cada etapa a Comissão Técnica terá o prazo de até 48 horas para publicação e 96 horas para homologar os resultados.

Art. 23. Estarão classificados(a) para a Fase Final do Campeonato Paranaense de Menores 2023, o melhor jogador e a melhor jogadora de cada categoria, do 1º ano ao ensino superior.

Art. 24. Este regulamento estará sujeito a modificações, conforme necessidade da Organização.

Art. 25. Os casos omissos do presente regulamento serão resolvidos pela Organização, ouvidos os interessados, desde que isso seja necessário.

Curitiba, 5 de abril de 2024.
Coordenação Esporte Estudantil - SMELJ